**A XR Koalíció Filozófiája és Küldetése**

**XR koalíciói alakuló ülés**

**Filozófia:**

***"A valóság kiterjesztése nem csupán technológiai fejlődés; ez egy új paradigmaváltás, mely átformálja az emberi interakciót, tanulást és munkát. Hisszük, hogy az Extended Reality (XR) eszközeinek etikus és hatékony alkalmazása mind az egyének, mind a társadalom szélesebb körének érdekében áll."***

**Küldetés**

A Koalíció elkötelezett amellett, hogy támogassa és segítse az XR technológiák fejlődését Magyarországon és globálisan, valamint, hogy a legmagasabb etikai és szakmai normák szerint működjőn. Az XR Koalíció arra törekszik, hogy a közösség meghatározó ereje legyen, amely elősegíti az innovációt, a tudásmegosztást és az együttműködést.

**Területei:**

**1, Oktatás és Képzés**: Az XR technológiákhoz kapcsolódó ismeretek és készségek terjesztése az oktatási rendszeren belül és kívül.

**2, Hálózatépítés és Partnerség**: Az iparágban tevékenykedő szereplők, akadémiai intézmények és kormányzati szervek közötti kapcsolatok erősítése.

**3, Lobbi és Támogatás**: A kormánnyal és más döntéshozókkal való együttműködés az XR iparág támogatása és fejlesztése érdekében.

**4, Innováció és Fejlődés**: Az XR technológiák folyamatos fejlesztése és alkalmazása a gazdaság, az oktatás, az egészségügy és más területeken.

**5, Etika és Felelősség**: Az XR technológiák etikus használatának elősegítése, és a felelősségteljes alkalmazás szabályainak kialakítása.

**6, Szabványosítás:** Az XR alkalmazások és eszközök minőségének és kompatibilitásának biztosítása a Magyar piacon.

**Célok**

**1, Oktatás és Képzés**: XR technológiai oktatási programok elindítása és támogatása iskolákban és egyetemeken, hogy elősegítsük az új generációk készségeinek fejlesztését és az iparág szakember-utánpótlását.

**Alcélok:**

**Iskolai Programok**: Az XR technológia bevezetése alap- és középiskolai oktatásban, annak előnyeinek és lehetőségeinek bemutatása.

**Egyetemi Képzések**: Specializált XR kurzusok és szakirányok indítása felsőoktatási intézményekben.

**Tanári Képzés**: Az oktatási személyzet képzése az XR technológia pedagógiai alkalmazásában.

**Tájékoztatás és Felvilágosítás**: Webináriumok, workshopok és események a szélesebb közönség számára.

**Ösztöndíj Programok**: Ösztöndíjak és pályázatok indítása tehetséges diákok támogatására.

**2, XR Ökoszisztéma – Hálózatépítés**: Rendszeres események szervezése az Extended Reality (XR) közösség számára Magyarországon, ahol különböző szektorokból érkező szereplők - beleértve akadémiai intézmények, kiscégek, nagyvállalatok, és állami szervezetek - építhetnek kapcsolatokat és oszthatnak meg tudást.

Alcélok:

**Közösség Építés**: Az XR közösség tagjainak összehozása, hogy megosszák tapasztalataikat és tudásukat.

**Szakmai Kapcsolatok**: Olyan platformok létrehozása, ahol a tagok üzleti kapcsolatokat építhetnek.

**Közös Projektek**: A különböző szektorok közötti együttműködések elősegítése.

**Tudásátadás**: A legújabb XR trendek, technológiák és eszközök bemutatása.

**Állami Együttműködés**: Kapcsolatok építése kormányzati szervekkel a jogszabályi és finanszírozási környezet javítása érdekében.

**3, Lobbi és Támogatás**: A kormánnyal és más releváns szervezetekkel való aktív együttműködés az Extended Reality (XR) ipar fejlesztésének és elősegítésének érdekében Magyarországon.

Alcélok:

**Jogszabályi Környezet**: Aktív részvétel a jogalkotási folyamatban, hogy elősegítsék az XR-barát szabályozást.

**Finanszírozás és Támogatások**: Állami és uniós források felkutatása, pályázatok benyújtása, és a tagok tájékoztatása a támogatási lehetőségekről.

**Piaci Hozzáférés**: A kormányzati projektekben és beszerzésekben való részvétel elősegítése.

**Oktatás és Képzés**: Együttműködés az oktatási intézményekkel és a kormánnyal az XR oktatási programok fejlesztésében.

**Nemzetközi Kapcsolatok**: Nemzetközi szövetségekkel és szervezetekkel való kapcsolatépítés az XR ipar globális fejlesztése érdekében.

**4, Innováció és Fejlesztés:** Az Extended Reality (XR) piac komplex elemzése Magyarországon, az érdekeltek igényeinek és lehetőségeinek feltérképezése. Ezen információk segítenek a koalíciónak a piaci résben lévő lehetőségek azonosításában, és hozzájárulnak az iparág egészének növekedéséhez.

Alcélok:

**Piaci Méret és Növekedés**: A jelenlegi piaci méret, a potenciális növekedési ráták, és a piaci szegmensek azonosítása.

**Fogyasztói Igények**: Felhasználói viselkedés, igények és elvárások megértése kvalitatív és kvantitatív kutatásokon keresztül.

**Versenytárs Elemzés**: A hazai és nemzetközi versenytársak azonosítása és azok stratégiájának elemzése.

**Technológiai Trendek**: Az új technológiák és megoldások azonosítása, amelyek befolyásolhatják az XR piacot.

**Regularitás és Jogszabályok**: Az XR-rel kapcsolatos jogszabályi környezet feltérképezése.

**5, Etika és Felelősség:** Az Extended Reality (XR) technológiák etikus használatának elősegítése és a felelősségteljes alkalmazás szabályainak kialakítása, hogy az XR ipar fenntartható és társadalmilag felelős módon fejlődhessen.

Alcélok:

**Etikai Irányelvek**: Az XR használatának alapvető etikai irányelveinek megfogalmazása.

**Felhasználói Adatvédelem**: Az adatvédelmi és biztonsági protokollok kidolgozása az XR alkalmazások és eszközök számára.

**Társadalmi Hatás**: A technológia társadalmi és kulturális hatásainak vizsgálata, valamint ajánlások kialakítása.

**Jogi Keretek**: Együttműködés a kormányzati és jogi szervezetekkel az XR-hez kapcsolódó szabályozások kialakításában.

**Oktatás és Tájékoztatás**: Az etikai és felelősségi kérdések bemutatása az iparágban és az oktatási intézményekben.

**6, Szabványosítás:** Az Extended Reality (XR) alkalmazások és eszközök minőségének és kompatibilitásának biztosítása a Magyar piacon, annak érdekében, hogy felhasználók széles köre számára tegyük elérhetővé és használhatóvá az XR technológiákat.

Alcélok:

**Minőségi Irányelvek**: Minőségi irányelvek és protokollok kialakítása, amelyek a magyarországi XR eszközök és alkalmazások fejlesztését és tesztelését segítik.

**Kompatibilitás**: Az XR eszközök és alkalmazások közötti kompatibilitás elősegítése, hogy a felhasználók könnyen váltogathassanak az egyes platformok között.

**Biztonsági Protokollok**: Az XR alkalmazások és eszközök biztonságának megerősítése, etikai irányelvek és jogi szabályozások alapján.

**Felhasználói Élmény**: Az XR termékek használhatóságának és felhasználói élményének optimalizálása a minőségi irányelvek és a felhasználói visszajelzések alapján.

**Kapcsolatépítés**: Az iparági és nemzetközi szabványosítási szervezetekkel való kapcsolatépítés.